

Dal prossimo week end fino a Pasquetta, l' Olimpia si gioca una grossa fetta di questa stupenda stagione. Si inizia Sabato 23 Marzo alle ore 20.30 al Palasport di Zane', va in scena il difficile derby di ritorno contro i vicini della Fulgor Thiene, all' andata si impose Zane' al tie break. Si ritorna in campo Mercoledì' 27 in casa alle ore 21.00, per recuperare la gara spostata per la concomitanza della finale di Coppa Veneto.L' avversaria di turno e' l' Agora' Venezia che all'andata vinse per 3 a 1 e attualmente occupa il terzo posto in classifica. Si termina il 1 Aprile con il triangolare di Coppa Triveneto. Di seguito il programma e il regolamento del Torneo. Invitiamo tutto il nostro meraviglioso pubblico a sostenere i **NOSTRI RAGAZZI**.

Il Comitato Regionale Friuli Venezia Giulia in collaborazione con la Società Insieme Pordenone ASD è lieto di inviarVi l'organizzazione della Coppa Triveneto 2013 che coinvolge le squadre vincenti le rispettive coppe delle tre Regioni Veneto, Trentino Alto e Friuli Venezia Giulia.

La manifestazione si svolgerà lunedì 1 aprile 2013.

Il torneo maschile si svolgerà presso la Palestra Borgomeduna di Pordenone – via Prati 3, mentre quello femminile presso la Palestra Gallini di Pordenone via Ungaresca 42.

Il programma della giornata sarà il seguente:

Settore femminile – Palestra Gallini – ore 10.30			
TVF1	Insieme per Pordenone (Pordenone)	vs	Brunopremi.com (Vicenza)
Settore maschile – Palestra Borgomeduna – ore 10.30			
TVM1	AR Fincantieri (Gorizia)	vs	Olimpia Zanè (Vicenza)

Ore 12.30 – Pranzo presso

Nel pomeriggio, le gare riprenderanno con i seguenti orari:

Settore femminile – Palestra Gallini – ore 15.30			
TVF2	US Lavis (Trento)	vs	perdente TVF1
a seguire			
TVF3 – vincente TVF1		vs	US Lavis (Trento)
Settore maschile – Palestra Borgomeduna – ore 15.00			
TVM2	AGSAT Molveno (Trento)	vs	perdente TVM1
A seguire			
TVM3	vincente TVM1	vs	AGSAT Molveno (Trento)

REGOLAMENTO

1. Il torneo è riservato alle squadre vincenti le rispettive Coppe Regionali, maschile e femminile, del Friuli Venezia Giulia, Trentino Alto Adige e Veneto.

2. La manifestazione si svolgerà con la formula a concentramento con girone unico all'andata e al ritorno di sola andata. Tutte le gare si giocheranno con la formula dei tre set obbligatori (Rally System) al 25° punto e con l'assegnazione, ai fini della classifica, di un punto ad ogni set. Al termine del 2° set si procederà al sorteggio del campo, qualunque sia il punteggio set. Al termine di quel momento, ed al cambio di campo al raggiungimento del 13° punto nel terzo set.

3. Per la determinazione della classifica, nel caso in cui due o più squadre siano a pari punti/set si applicherà il seguente regolamento:

- in base al maggior numero di gare vinte
- in base al miglior quoziente set
- in base al miglior quoziente punti
- risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti

La prima classificata acquisirà il titolo di Campione Triveneto 2013.

4. Gli/Le atleti/e dovranno essere tesserati con la Federazione Italiana Pallavolo per la stagione sportiva in corso; si ricorda che dovrà essere presentata, **obbligatoriamente**, al Comitato Organizzatore di campo, presente in ogni impianto, la seguente documentazione:

- Documento di riconoscimento e modello CAMP3

5. Altezza della rete: 2.43 mt. per la categoria maschile, 2.24 mt. per la categoria femminile. Le gare verranno disputate con il pallone Mikasa MVA200.

6. Ogni squadra potrà portare alla manifestazione un massimo di **13 (tredici) atleti**, compresi quali 2 nel ruolo di "libero", 2 allenatori, un dirigente accompagnatore. Vista la formula a concentramento si ricorda che non possono essere integrati atleti/e non inseriti nel documento di presentazione presentata alla prima gara.

7. Le gare saranno dirette da Arbitri di ruolo regionale messi a disposizione dal Comitato Organizzatore. Le funzioni di giudice di campo saranno svolte dal G.U. Regionale del Friuli Venezia Giulia o da un suo delegato.

8. Per quanto non contemplato valgono i regolamenti federali attualmente in vigore.